

任天堂 ファミリーコンピュータ 用カセット



とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

DFC-2C

ROBOCOP 2TM

DECO

データスト株式会社

このたびはデータースト・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「ロボコップ2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

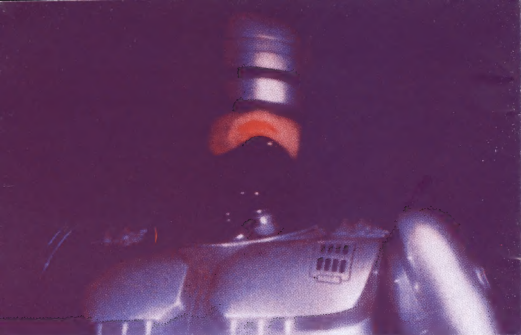
使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックなどは避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。

目次

史上最強のクライム・ヒーロー、登場!!	2
ゲームの進め方	4
コントローラーの使い方	5
ゲームを始める前に	6
画面の見方	8
アイテム	10
ボーナス・ゲーム	11
攻略ポイント	12

- ベンジン、シンナー、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約1時間ごとに10～15分の小休止をしてください。また、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。



し じょう さいきょう とうじょう
史上最強のクライム・ファイター、登場!!

きん み らい はん えい よ だい と
近未来、かつては繁栄に酔いしれていた大都
かい かい いま か は
会・デトロイトも、今ではすっかり変わり果て、
きょうあく はんざい あらし ふ すさ し じん きょう ふ 恐怖の
凶悪な犯罪の嵐が吹き荒び、市民が恐怖に慄く、
はんざい そうくつ か
犯罪の巣窟となり変わっていた。

アレックス・マーフィー——かれ くさ き
彼は腐り切った
まち せいぎ かり と もど げいさつ かん ふ
都市に正義の光を取り戻そうと警察官として赴
にん まちなか ちゆう きょう き え じき
任したが、街中をパトロール中に狂気の餌食と
なり、きょうだん たお
凶弾に倒れてしまう…。

しかし、コン グロマリット しや も か かく パワ
巨大企業・オムニ社の持つ科学の力
によりかれ
彼はサイボーグ警官——けい かん
ロボコップとし
よみがえ
て蘇ったのだった！

ロボコップは、正義を愛する人間の心と、ロボットならではの正確な射撃術、強大な力と身体を持ち合わせた、この街の人々が待ち望んでいた理想的な警察官の姿だった。

事実、彼の活躍は目覚しく、暗黒都市にもようやく正義の光が差し込むものと、市民の誰もが希望に胸を熱くしていた。

しかし、さすがのロボコップの力も、犯罪者集団の狂気の根絶までには至らず、いつしか再び凶悪の嵐が舞い戻るようになってしまい、都市には黒い雲が立ち込めるようになってしまっていた…。

犯罪者集団は新型の麻薬“NUKE”を武器に都市を蝕み始め、巨大企業は自らの財力にものを言わせデトロイトの“経営”を画策、新しいロボット警察官——“ロボコップ2号”を誕生させてしまった。

都市中にはびこる狂気を一掃するために、そして、市民に平和と安全を取り戻すために、正義の警察官——ロボコップの戦いが、再び始まった//

ゲームの進め方

このゲームは、サイボーグ警察官“ロボコップ”が、次々と発生する凶悪事件・犯罪に敢然と立ち向かい、悪を倒し、事件を解決していくアクション・ゲームです。

“ロボコップ”の武器はパンチ（接近した敵）と銃（離れた敵）ですが、各ステージには倒してはならない相手（逮捕すべき犯人、救出すべき人質、他）がいるので注意してください。

“ロボコップ”に与えられる各ステージでの指令（ORDERS）は、麻薬“NUKE”の破壊（DESTROY THE NUKE）、犯人の逮捕（ARREST THE TARGET VILLAINS）、または人質の救出です。

規定の数（各60%）に達しない場合には、射撃訓練場（FIRING RANGE FOR TESTING AND CALIBRATION）で特訓を受けなければなりません。

射撃訓練場でも不合格（規定時間内・弾数で的を破壊できない）の場合には、もう一度、最初から指令を受け直す（ステージの最初に戻る）ことになります。

もちろん、ステージで「犯人の逮捕（人質の救出）」、「麻薬の破壊」の数が規定数（60%）に達していれば、次のステージへ進めます。



コントローラーの使い方

コントローラーの操作^{そう さ ほうほう}方法は、ステージによって少しずつ違いますが、ここでは通常^{つうじょう}のステージでの基本的な操作^{き ほん て き}方法^{そう さ ほうほう}をご説明^{せつめい}いたします。

+ボタン：ロボコップの移動・攻撃^{こうげき}の方向^{ほうこう}を決める^き時に。

Bボタン：ジャンプする^{とき}時に。

Aボタン：攻撃^{こうげき}をする^{とき}時に。近くの敵にはパンチを、離れた敵には銃^{じゆう}で攻撃^{こうげき}します。

スタートボタン：ゲームの一時中断^{いちじ ちゅうだん}・再開^{さいかい}をする^{とき}時に。

※「2人^{ふたり}プレイ(TWO PLAYER)」でプレイをする^{とき}時は、2人目^{ふたりめ}のプレイヤーはコントローラーIIをお使^{つか}いください。

また、セレクトボタンは使^{つか}いません。

※タイトル画面^{が めん}、他の画面^{ほか が めん}でのコントローラーの操作^{そう さ ほうほう}方法は、それぞれのページ^{ぺーじ}をご覧^{らん}ください。

ゲームをはじめるまえに

ゲームカセットをファミリーコンピュータにセットして電源スイッチをON/デターストのマークに引きつづいてタイトル画面に替わります。(タイトル画面の後で画面が進み始めます。スタートボタンを押すと、もう一度タイトル画面に戻ります。)



このゲームでは、プレイする人の人数（1人または2人）、BGM(MUSICの有無)、効果音(SOUND FXの有無)が設定できるようになっています。

各項目に➡を合わせ(＋ボタン)、Ⓐボタンで設定してください。

《設定項目》

PLAYER: 1人(ONE)または2人(TWO)用を設定します。

2人プレイの時は、コントローラーI・IIを使い、交互にプレイします。

SOUND : ゲーム中にBGM(音楽)をつける、つけないを設定します。

SOUND FX : ゲーム中の効果音(銃声など)をつける、つけないを設定します。

3種類の項目の設定が終了したら、ゲームの始まりです。各項目に➡を合わせ(＋ボタン)、Aボタンを押してください。

START ゲームを最初のステージから進める時に。

CONTINUE : ゲーム途中でロボコップが力尽きてしまった時に、そのステージの最初からゲームを再開することができます。

HI SCORE : ゲームの得点が良いプレイヤーは、名前(アルファベット・5文字)を登録することができます。この項目を選ぶと、上位得点者(8名)の名前と得点を見ることができます。

がめん みかた 画面の見方

このゲームのプレイ中の画面は3種類に大別されます。

敵との戦い、微妙なアクション・プレイばかりに気を取られずに、画面の上・下に表示される情報にも気を配ってください。

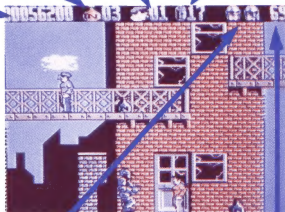
①通常のステージ

逮捕(救出)した犯人(人質)の数※

破壊した麻薬の数

ロボコップのエネルギー

得点



残りのロボコップの数

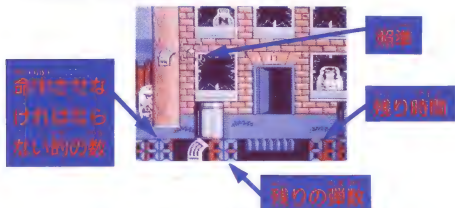
(3人以上は数字で表示)

残り時間

※ステージによって逮捕(救出)する相手の顔は違います。目指す相手に接近すると点減が始まり、注意をうながしてくれます。

しゃげきくんれんじょう
②射撃訓練場

しゃげきくんれんじょう つうじょう し れい はた
射撃訓練場は通常のステージで、指令を果たせな
った時にだけ入るステージです。



※「残り時間」、「残りの弾数」は、それぞれのアイ
テムを入手することで増やすことができます。

せいげんじかんない たま まと のこ は
制限時間内に弾がなくなっても的が残っている場
合には、もう一度前のステージからのやり直しです。

が めん
③ボス画面

イワズトシレタ “ロボコップ2号” との一騎打ち /



アイテム

ゲーム中^{ちゆう}にはロボコップの行動^{こうどう}を助^{たす}けてくれるアイテム^{しゅつぽん}が出現^{しゅつげん}。



ウェポン

ロボコップの攻撃力^{こうげりき}をアップしてくれます。



バッテリー

ロボコップのエネルギーを回復^{かいふく}してくれます。



無敵^{むてき}

ロボコップを一定時間^{いっていじかん}無敵^{むてき}にしてくれます。でも、メッタに……!?



ヌーク

麻薬犯罪者集団^{まやくはんざいしやしゅうだん}が新しくつくり出した新^た型^{しん}麻薬。ヌークの入^{はい}った瓶^{びん}を破壊^{はかい}することが、ロボコップへの最^{さい}重要^{じゅうよう}指令^{しんれい}でもあるのです。

《射撃訓練場^{しゃげきくんれんじょう}で出現^{しゅつげん}するアイテム》



時計^{とけい}

残り^{のこ}の時間^{じかん}を引き延ば^ひしてくれます。



マガジン

銃^{じゅう}の残り^{のこ}弾数^{たまかず}を増^ふやしてくれます。

※時計^{とけい}・マガジンは撃^うち落^おとすこと^{にやうしゆ}で入手^{しゅ}できます。

ボーナス・ゲーム

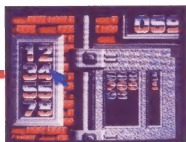
麻薬犯罪者集団に対する警察本部からの指令にロボ
コップは緊張の連続。たまには、息抜きをしてください。

●絵合わせ(モンタージュ写真)



8枚に分けられてバラバラに
された絵を、上下左右に動か
しながら、制限時間内に元通
りの絵を完成させるゲームで
す。動かしたい絵に➡を合わ
せて動かしてください。

(+ボタン➡Aボタン)



●数字合わせ(金庫の扉)

(11ステージ)

1から8までの8種類の数字で構成されている三桁
の数字が隠されています。画面左側にある1から8
までの数字をひとつずつ集めて、隠されている数字
を制限時間内に当ててください。チャンスは6回あ
ります。(隠されている三桁の数字は、1から8まで
のうちの三種類の数字で構成されています。例：333
747といった組み合わせはありません。)

※どちらのゲームも制限時間内にクリアすれば〇〇
万点+?のボーナスが!!

攻略ポイント

●犯人逮捕・人質救出は慎重に！

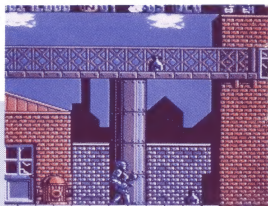
麻薬を破壊することはロボコップに与えられた指令ですが、それ以外にも各ステージには犯人逮捕・人質救出といった指示がくだされます。犯人や人質を誤まって撃ったりしてしまうと、ステージ・クリアが困難になります。画面上部・中央のキャラクターは、犯人・人質が接近すると点滅して警告を発してくれます。慎重に行動してください。

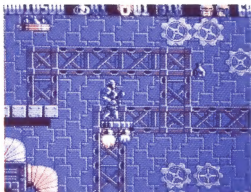
●隠れステージに注意！

ステージを終了したのに麻薬の破壊数が規定数に足りない、ということがあるはずです。麻薬は意外な場所に隠されていることも…!?

●ROBOCOPの行動は慎重に！

危険な足場が連続するステージ。助走をつけなければ飛び移れない場所もあるかと思えば、飛び移った瞬間にイキオイアマツテ落ちてしまうことも／体の重たいロボコップ、行動は慎重に!!





●フシギな乗り物が!?

3ステージ以降のステージで現われる空中に浮かぶフシギな乗り物——浮遊プレート(HOVER PLATE)。上に乗ると沈んでしまいましたが、Bボタンでロケットを噴射するので乗り物として利用できます。



●射撃訓練心得

出沒するのをメッタヤタラに壊してはいけません。的の中の銃を持った相手だけを確実に壊すように / 無防備の相手を撃ってしまうとさらにペナルティが課せられてしまいます。また、時間と弾数はアイテムを撃つことで回復できます。



未来を創造する、電子技術の

データeast株式会社

〒167 東京都杉並区上荻2-31-12

TEL.03-3398-5317・5425

ROBOCOP 2:™ AND©1990 ORION PICTURES CORPORATION.
ALL RIGHTS RESERVED. ORION IS A REGISTERED
TRADEMARK OF ORION PICTURES CORPORATION.
LICENSING REPRESENTATIVE:CREATIVE LICENSING CORPORATION.
GAME:©1991 DATA EAST CORP.

故障の際は、お買い求めのお店、
もしくは弊社サービス課までご郵送ください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。